

ESCUELA DE GRUMETES

Pabellón de la Navegación.
Av. de los Descubrimientos, 2. 41092. Sevilla.



La vida en alta mar

Primaria



Los galeones necesitaban equipos humanos bien preparados en los que estuvieran claramente definidas las funciones y responsabilidades de cada miembro de la tripulación. La máxima autoridad del barco era el capitán que dirigía a grumetes, guardianes, maestros, calafates y demás 'gente de mar' para que el barco estuviera correctamente atendido en todo momento.

Visita guiada. 45 min.

En las historias animadas de la sala 1 conoceremos las dificultades a las que se enfrentaban capitanes, contraalmirantes o grumetes. Las maquetas de la sala 2 nos permitirán identificar las distintas partes de un galeón. En la Sala 3 manipularemos cinco juegos interactivos para vivir en primera persona las dificultades de la navegación.

Taller práctico. 45 min.

El grupo se convertirá en una cuadrilla de grumetes que podrán ascender a los cargos de piloto, guardián, contraalmirante o calafate. El capitán pondrá a prueba sus destrezas y comprobará si conocen las partes de un barco, el modo de organizar la bodega y las tareas que corresponden a cada miembro de la tripulación.

